

Cycle "L'arbre"

4 animations se combinent pour un cycle pédagogique de 4 séances à programmer tout au long de l'année scolaire.



Présentation de l'activité:

Cycle : 2

Nbre de séances : 4

Niveau : 6-8 ans

Durée/séance : 2h-2h30

Thèmes :

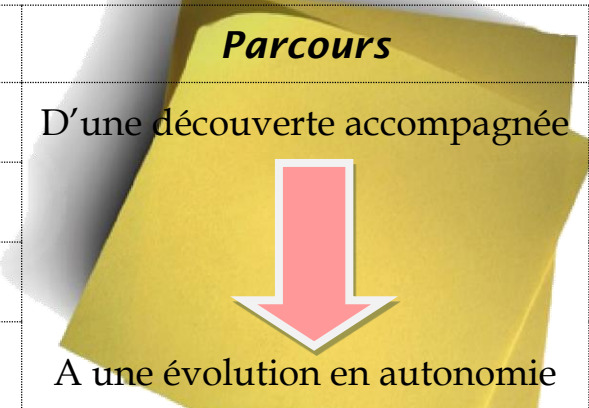
- Les différentes espèces d'arbre et les critères de reconnaissance,
- Le cycle de vie de l'arbre et des saisons,
- Les utilisations des arbres dans notre vie quotidienne,
- Le rôle de l'arbre dans notre environnement quotidien.

Objectifs pédagogiques :

- Acquérir une habileté motrice et de l'autonomie,
- Coopérer entre participants d'un même jeu,
- Apprendre à reconnaître un arbre,
- Appréhender son cycle de vie,
- Etablir un lien entre l'arbre et la vie quotidienne.

Activités : Jeux de plateau, jeux de tapis et jeux coopératifs

Déroulement:

Séances	Animation	Parcours
Séance 1	Arbre, qui es-tu ?	 <p>D'une découverte accompagnée</p> <p>A une évolution en autonomie</p>
Séance 2	Le cycle de vie de l'arbre	
Séance 3	L'arbre dans notre quotidien	
Séance 4	L'arbre de la cour d'école	

Prolongement : Pour les animations « Arbre, qui es-tu ? » et « Le cycle de vie de l'arbre », des tableaux des différents éléments récoltés peuvent être réalisés, emportés et affichés en classe. Le support pédagogique de l'animation « l'arbre de la cour d'école » peut être en format papier et être emporté en classe.